HUNTER
THE VIGIL

Имя:
Игрок:
Хроника:

Добродетель:
Порок:
Концепция:

Профессия:
Содружество/
Структура:

АТРИБУТЫ

Интеллект__________OOOOO
Сообразительность_OOOOO
Решительность______OOOOO

Сила________________OOOOO
Ловкость____________OOOOO
Выносливость_______OOOOO

Внушительность_____OOOOO
Манипулирование___OOOOO
Самообладание______OOOOO

НАВЫКИ

МЕНТАЛЬНЫЕ

(–3 без наличия)

☐Образование_______OOOOO
☐Компьютер_________OOOOO
☐Ремесло____________OOOOO
☐Расследование_____OOOOO
☐Медицина__________OOOOO
☐Оккультизм________OOOOO
☐Политика__________OOOOO
☐Наука______________OOOOO

ФИЗИЧЕСКИЕ

(–1 без наличия)

☐Атлетика__________OOOOO
☐Драка______________OOOOO
☐Вождение__________OOOOO
☐Стрельба__________OOOOO
☐Кража______________OOOOO
☐Скрытность________OOOOO
☐Выживание_________OOOOO
☐Фехтование________OOOOO

СОЦИАЛЬНЫЕ

(–1 без наличия)

☐Знание животных__OOOOO
☐Эмпатия___________OOOOO
☐Экспрессия________OOOOO
☐Запугивание_______OOOOO
☐Убеждение_________OOOOO
☐Общительность_____OOOOO
☐Уличная жизнь_____OOOOO
☐Обман______________OOOOO

ДРУГИЕ СПОСОБНОСТИ

ПРЕИМУЩЕСТВА

______________________OOOOO
______________________OOOOO
______________________OOOOO
______________________OOOOO
______________________OOOOO
______________________OOOOO
______________________OOOOO
______________________OOOOO
______________________OOOOO
______________________OOOOO

УСТРЕМЛЕНИЯ

____
____
____
____
____

ДОСТОИНСТВА

Размер:________________
Скорость:______________
Защита:________________
Броня:_________________
Инициатива:___________
Восприятие:___________

ТАКТЫ

☐☐☐☐☐

ПРАКТИЧЕСКИЕ ТАКТЫ

☐☐☐☐☐

ЗДОРОВЬЕ

O O O O O O O O O O O O
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ВОЛЯ

O O O O O O O O O O
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Риск:☐

РАССУДОК

O O O O O O O O O O

СОСТОЯНИЯ

____
____
____
____
____
____
____
____

СПЕЦИАЛИЗАЦИИ

____
____
____
____
____
____
____
____
____
____

Атрибуты 5/4/3 | Навыки 11/7/4 (+3 Специализации) | Преимущества 7 | Размер = 5 для человека
Защита = наименьшее из Ловкости и Сообразительности | Инициатива = Ловкость + Самообладание
Скорость = Сила + Ловкость + 5 | Рассудок = 7 | Здоровье = Выносливость + Размер
Воля = Решительность + Самообладание | Восприятие = Сообразительность + Самообладание

Created by Soffort Version 2.0

ТАКТИКИ

Название	Бросок	Описание

ПРЕРОГАТИВЫ

Название	Уровень	Цена	Описание

ОТЛИЧИЯ

Название	Описание

СНАРЯЖЕНИЕ

Название	Размер	Прочность	Структура	Цена	Описание

ТРАНСПОРТ

Название	Прочность	Структура	Размер	Ускорение	Скорость	Максимум	Управление

БОЙ

Оружие/Атака	Урон	Дальность	Магазин	Инициатива	Сила	Размер	Доступность

Броня	Рейтинг	Сила	Защита	Скорость	Доступность	Покрытие

РАСШИРЕННЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА

ОПЫТ

Общий:

Практический:

Потрачен:

Потрачен на:

Остаток:

Трата опыта: Атрибут 4 | Навык 2 | Специализация I | Преимущество I | Рассудок 3 | Воля I

ПЕРЕЛОМНЫЕ МОМЕНТЫ

ЗАМЕТКИ

ОПИСАНИЕ

Дата рождения:

Волосы:

Глаза:

Раса:

Национальность:

Рост:

Вес:

Пол:

ИЗОБРАЖЕНИЕ

ЯЧЕЙКА

ПЕРСОНАЖ